Phase 4: Gesellschaft

**Zusammensetzung**

1. Homogen
2. Heterogen

**Sklaventum?**

1. Ja
2. Nein

**Spezies**

1. Menschen
2. Elfen
3. Orks
4. Trolle
5. Goblins
6. Feen
7. Riesen
8. Vampire
9. Untote
10. Zyklopen
11. Tiermenschen
12. Echsenmenschen
13. Golems
14. Androiden
15. Humanoide Aliens
16. nichthumanoide Aliens
17. Zwerge
18. Insektenwesen
19. Halblinge
20. Wookieesk
21. Klingonenesk
22. Twilekesk
23. Engel
24. Meermenschen
25. Zentauren
26. Satyre
27. Minotauren
28. Dryaden
29. Nymphen

**Glaube**

1. Monotheismus
2. Politheismus
3. Schamanismus
4. Wissenschaft

**Werte**

1. Stärke
2. Gemeinschaft
3. Familie
4. Geld
5. Expansion
6. Wissen
7. Frömmigkeit
8. Sittsamkeit
9. Lust
10. Vergnügen
11. Gehorsamkeit
12. Individualität
13. Freiheit
14. Überlegenheit
15. Entdeckungen
16. Gewalt
17. Grausamkeit
18. Rücksicht
19. Vernunft
20. Leidenschaft
21. Überlegtheit
22. Emotionalität
23. Gier
24. Rücksichtslosigkeit
25. Güte
26. Sparsamkeit
27. Keuschheit
28. Zurückhaltung
29. Opportunismus

**Tabus**

1. Stärke
2. Gemeinschaft
3. Familie
4. Geld
5. Expansion
6. Wissen
7. Frömmigkeit
8. Sittsamkeit
9. Lust
10. Vergnügen
11. Gehorsamkeit
12. Individualität
13. Freiheit
14. Überlegenheit
15. Entdeckungen
16. Gewalt
17. Grausamkeit
18. Rücksicht
19. Vernunft
20. Leidenschaft
21. Überlegtheit
22. Emotionalität
23. Gier
24. Rücksichtslosigkeit
25. Güte
26. Sparsamkeit
27. Keuschheit
28. Zurückhaltung
29. Opportunismus

**Probleme**

1. Armut
2. Rassismus
3. Kriminalität
4. Korruption
5. Fanatismus (Wert)
6. Fanatismus (Tabu)
7. gespaltene Gesellschaft (Wert)
8. Arbeitslosigkeit
9. Hungersnot
10. Verseuchung / Verschmutzung
11. Krankheiten
12. Aufstände
13. Rebellen
14. Drogen
15. Klassenkampf

**Wirtschaft**

1. Rohstoffe
2. Landwirtschaft
3. Kultur
4. Tourismus
5. Handwerk
6. Technologie
7. Luxusgüter
8. Waffen