**Phase Zwei: Region**

**Klima**

1. tropisch
2. heiß
3. wechselhaft
4. gemäßigt
5. nasskalt
6. arktisch

**Biome**

1. Wald
2. Steppe / Grasland
3. Wüste/ Tundra
4. Hügel
5. Gebirge
6. Seenlandschaft
7. Küste
8. Inseln
9. Ödnis
10. Hochland
11. Moor / Sumpf

**Gefahren**

1. Wilde Tiere
2. Naturgewalten
3. Monster
4. aggressive Naturvölker
5. Gefährliche Orte / Ruinen
6. Krankheiten

**Naturschätze**

1. Fruchtbarer Boden
2. reiche Jagdgründe
3. wertvolle Rohstoffe
4. Schätze / Altes Wissen
5. freundliche Naturvölker