

BEHIND

Ein Stage¹ Onepage Pitch für 4-5

Eine Gruppe von Flüchtenden versteckt sich vor ihren Verfolgern in einem verborgenen Bereich hinter der Wand eines Wohnhauses.

WELTERSTELLUNG: (vor dem Spiel absprechen)

Genre/Setting: Historisch, Fantasy, Science Fiction, usw.

Wer sind die Flüchtlinge (als Gruppe/was haben sie gemeinsam)

Wer sind die Verfolger?

Warum werden die Flüchtlinge verfolgt (generell).

CHARAKTER:

Flüchtlinge in einem bestimmten Setting, verschiedene Altersstufen, Geschlechter usw.

GESCHICHTENFRAGEN: (während des Spiels klären, nur wenn absolut nötig vorher absprechen, jede Person eine.)

Was ist das Versteck und welche Schwäche hat es? (Art des Verstecks vor Spielbeginn ansagen)

Wer sind die Helfer und was sind ihre Bedingungen?

Was gibt es zu wenig?

Wer fehlt?

Was geschieht regelmäßig außerhalb des verstecks?

CHARAKTERANREGUNGEN: (jeder kann mehrere oder keine aussuchen)

Was hast du verloren?

Wen der anderen liebst du?

Für wen bist du verantwortlich?

Mit wem bist du liiert?

Mit wem bist du verwandt?

Was hast zu verbergen (geheim ausdenken und dann ausspielen)?

Was für einen besonderen Gegenstand besitzt du?

Warum wirst du verfolgt (zusätzlicher individueller Grund)?

AKTSTRUKTUR:

Akt 1: Die Gemeinschaft: Alltag hinter der Wand

Akt 2: Die Nachbarn: Wer kann uns entdecken?

Akt 3: Die Razzia: Werden sie uns kriegen?

Akt 4: Erinnerungen: Wie es früher war.

Akt 5: Das bittere Ende: Wie es endet!

EREIGNISKARTEN:

Standardset (siehe Stage-Regelwerk)

+

Hinter der Wand-Set: Stille, Angst, Berührung, Hunger, Versuchung, Lärm, Genuss, Geruch, Diebstahl, Schimmel, Ratten, Luft, Dunkelheit, Feuer, Verleumdung, Missgunst, Loch, Verhandlung, Zeuge, Rache, Mitgefühl, Gemeinschaft, Verlangen, Freiheit, Gehorsam, Ungehorsam, Erfindung, Erkenntnis

¹ Kostenfrei erhältlich auf rollenhörspiel.de